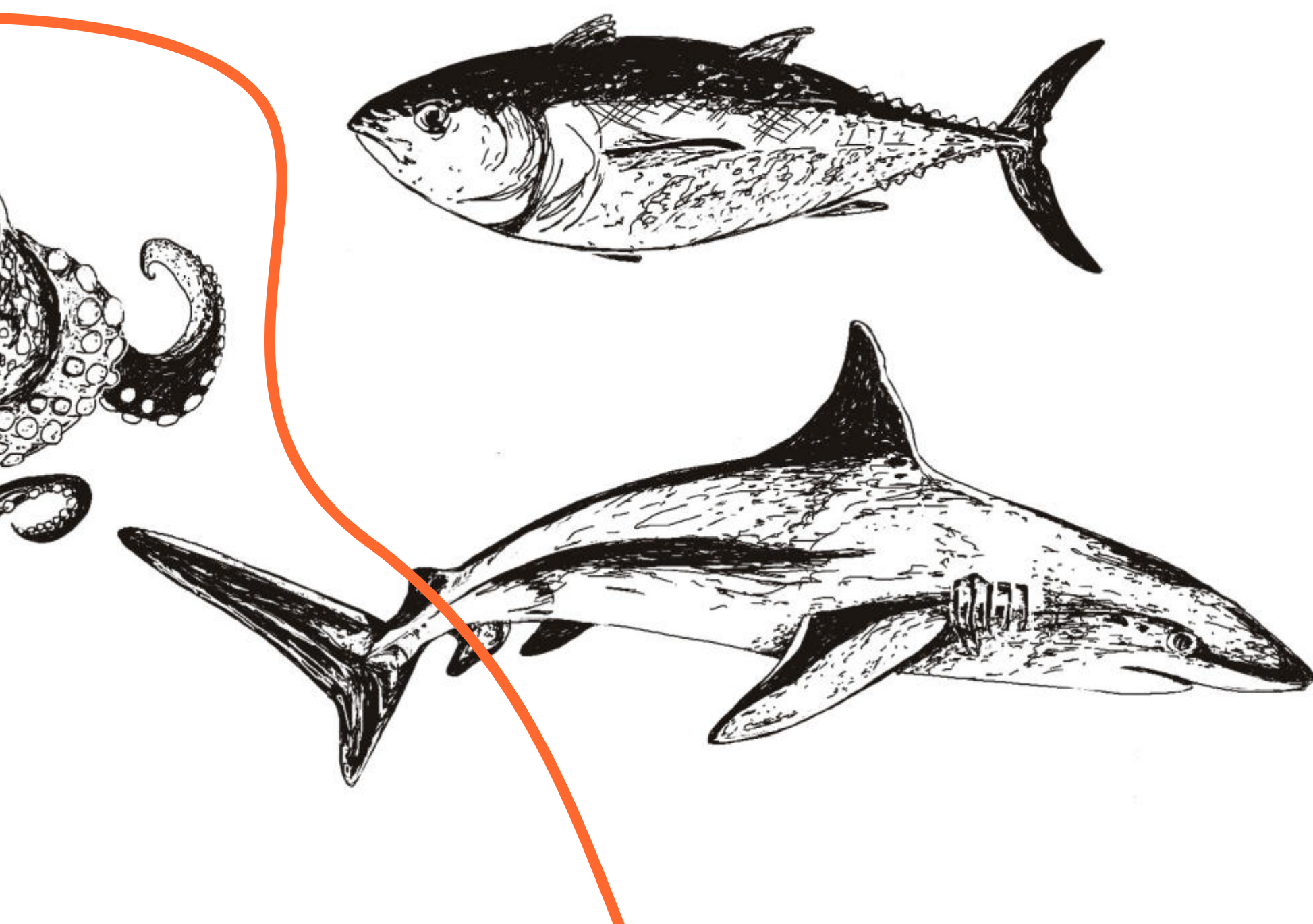


POZNEJ EVROPU

VE ŠKOLE



INTERAKTIVNÍ VÝSTAVA A HRA

Vychází z prožitých příběhů
pětičlenné rodiny

Na dobrodružnou cestu
se můžete vydat i ve vaší škole

vypravěč: Kryštof Hádek

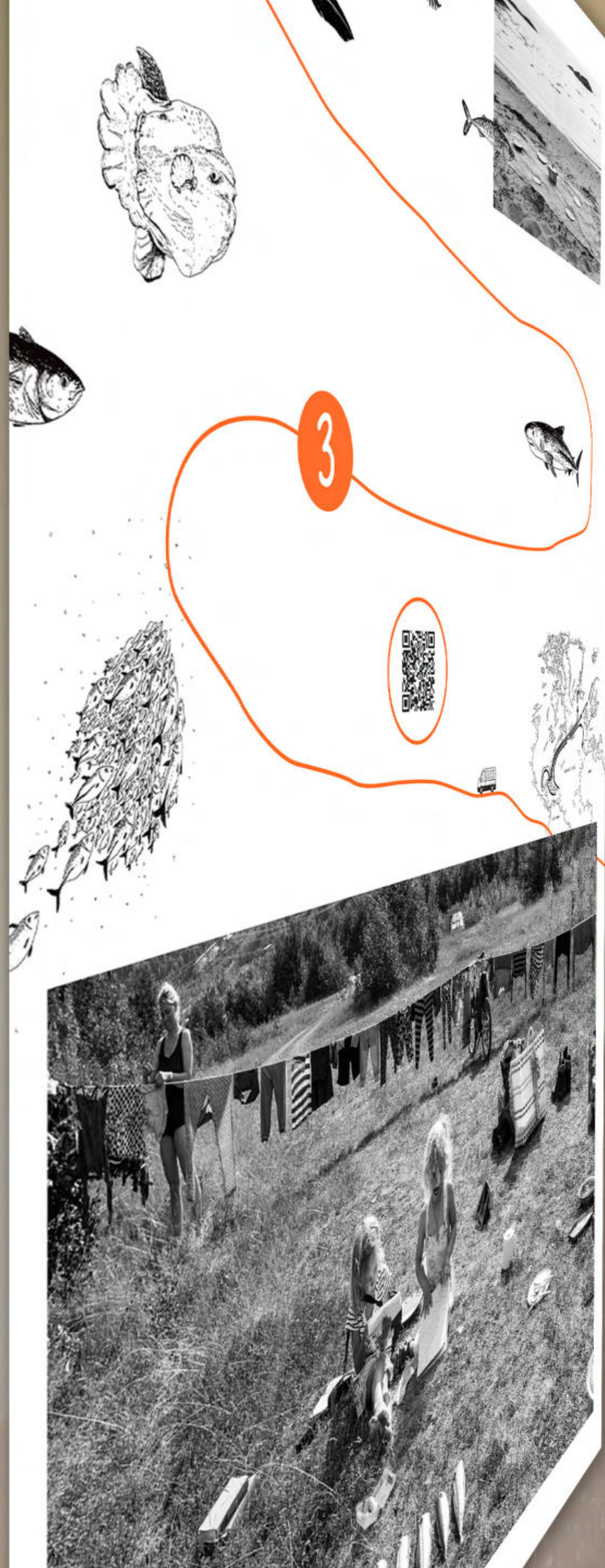
ilustrace: Klára Honová

text a fotografie: Štěpán Hon

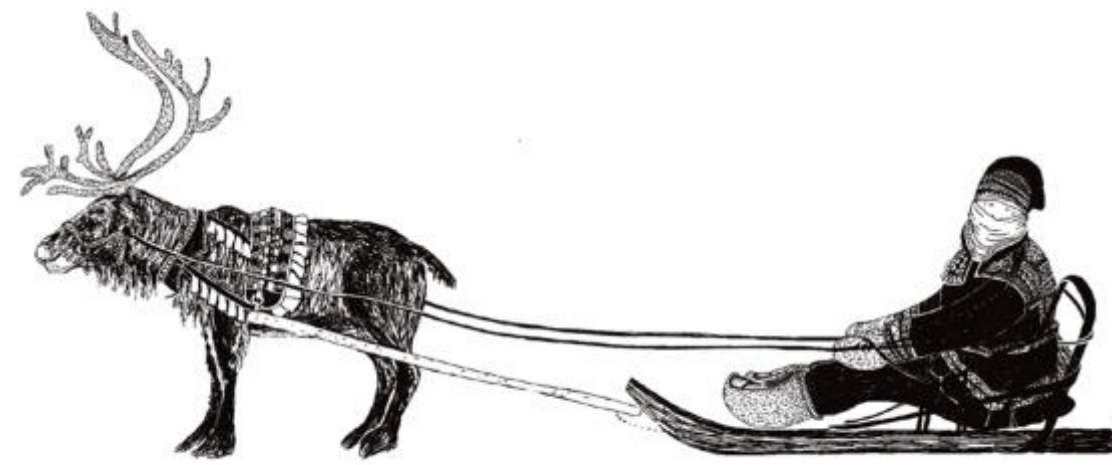


Ve spolupráci s:





ČÍM JE PROJEKT VÝJIMEČNÝ?



- kombinuje **interaktivitu & poznání**
- spojuje **příběh**, zajímavé **fotky**, nápadité **kresby** a **animace** s interaktivním vzděláváním
- je určen pro **školy i pro rodiny s dětmi**
- **tři úrovně obtížnosti** nabízejí odpovídající obsah žákům od čtvrté třídy až po učně a studenty středních škol
- je projektem multioborovým
- více informací, kreseb a fotografií včetně vysvětlujícího spotu najdete na **poznejevropu.cz**



Knihy

Výstava-hra vychází z knih *Náš evropský deník*, jejichž druhý díl byl oceněn jako Cestopis roku 2022 Cenou Hanzelky a Zikmunda.

Fotografie

Důležitou složkou jsou černobílé fotografie dokumentaristy Štěpána Hona.

Silný příběh

Obsah vychází z autentických zážitků jedné české rodiny na cestách Evropou. Jednotlivá témata jsou prezentována formou úryvků z cestovních deníků.



Kvalitní obsah

Vzdělávací část hry má tři úrovně náročnosti a vznikla ve spolupráci s pedagogy ZŠ a SŠ a pedagogickými pracovníky Středočeské vědecké knihovny. Obsahově odpovídá prioritám RVP.

Interakce

Žádné nudné pracovní listy! Žáci a studenti pracují s tablety, řeší různé typy úkolů a dotvářejí vlastní mapu Evropy. Zkrátka učení hrou!

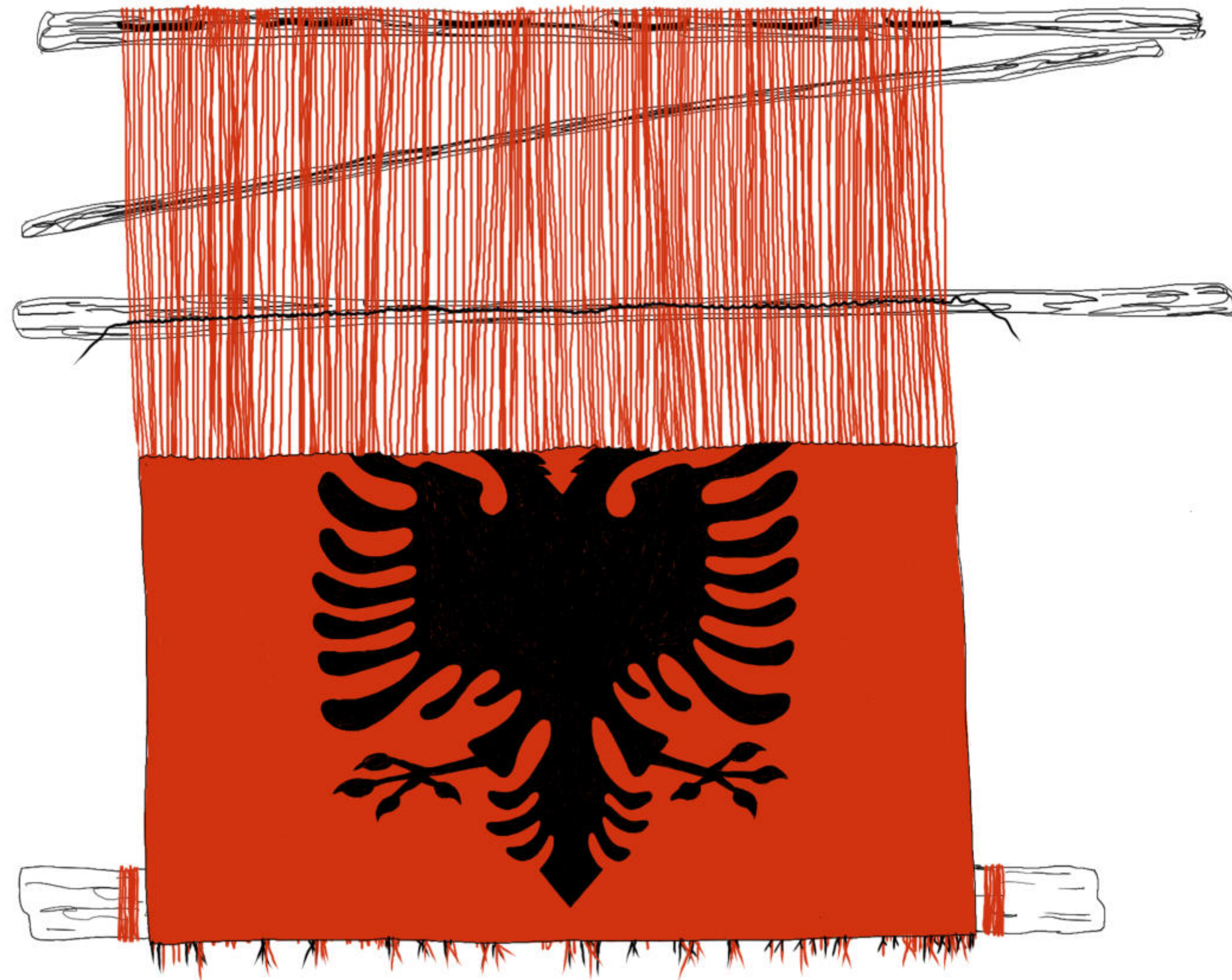
Ilustrace

Kultivovanou vizuální složku utvářejí autorské ilustrace Kláry Honové.

Zážitek

Výstava je koncipovaná jako objevitelská výprava. Na 24 zastavení si účastníci nejprve poslechnou dramatický úryvek z deníku čtený Kryštofem Hádkem a pak samostatně řeší Hádkem zadaný úkol.

JAK TO FUNGUJE?



ZÁKLADNÍ PRINCIP



Každý úkol začíná krátkým úryvkem z deníku, který čte herec Kryštof Hádek do projekce několika fotografií (**ukázka úryvku z deníku**). Poté následuje otázka zaměřená na přírodní nebo kulturní bohatství Evropy (**ukázka animované otázky**) a po úspěšném vyřešení úkolu dostane každý ještě animovaný bonus (**ukázka bonusové animace**).



Hra pracuje s paralelou mezi cestou po Evropě a cestou po jednotlivých zastaveních rozmístěných po celé škole. Putování začíná a končí u velké mapy Evropy. Před zahájením hry žáci a studenti zhlédnou krátké 5minutové video, které je uvede do situace a pak dostanou zapůjčené odolné tablety, jež jsou součástí výstavy.

Menší týmy nebo jednotlivci procházejí zastavení rozmístěná v prostorách školy. Mohou jít v libovolném pořadí, byť vyznačena je doporučená trasa. Součástí každého zastavení je QR kód, kterým si hráči načtou do tabletu příslušný úryvek z deníku a následný úkol.

Hráči v tabletu objevují regiony Evropy. Mapa se po každé splněné otázce probarví. Cílem je mít objevenou a vybarvenou celou Evropu.



CÍLOVÉ SKUPINY A HERNÍ DOBA

Stupně obtížnosti

Délka hry

začátečníci/pokročilí/znalci

45–90 minut

Stupně obtížnosti

Na začátku hry volí tým obtížnost podle znalostí svých členů nebo podle úsudku pedagoga, který zná otázky předem. Hra je navržena pro žáky ZŠ od 4. třídy, učně a studenty středních škol. Nejmladším z těchto žáků je logicky doporučována obtížnost „začátečníci“, nejstarším pak obtížnost „znalci“. S ohledem na typ školy a znalostní úroveň může pedagog samozřejmě rozhodnout jinak, nebo s doporučením ponechat výběr na žácích.

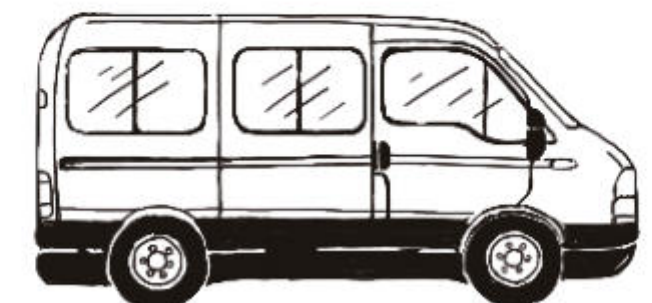
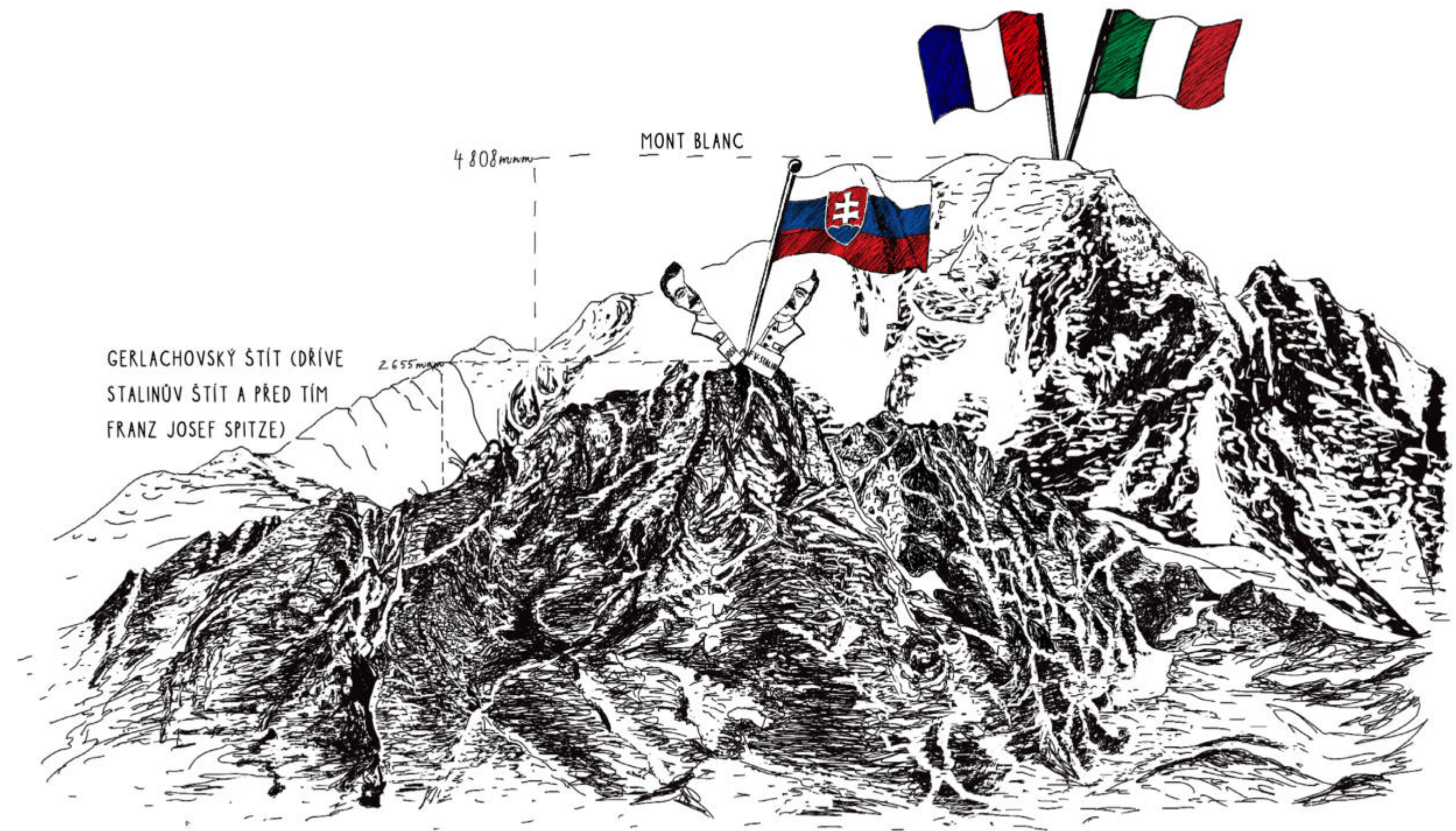


Délka hry

Pokud to umožní rozvrh, tvůrci doporučují vyhradit si na hru dvě vyučovací hodiny – tedy 90 minut. Plnohodnotně lze hru absolvovat i za 45 minut s tím, že většina účastníků pravděpodobně nenavštíví všechna zastavení, ale dojedou „zkratkou do cíle“.

OBSAH HRY

- Poznej Evropu vzdělává na půdorysu cestovatelského příběhu. Obsah je převážně zeměpisný s velkým přesahem do dalších oborů – od přírodopisu až po dějiny umění.
- Hra nabízí emoční sílu pořízených fotografií, vtip a nadhled promyšlených kreseb i autentické zprostředkování vlastních zážitků v podobě deníkových zápisů.
- Struktura a obsah byly konzultovány s odborníky na vzdělávání a odpovídají prioritám RVP.







0/24

1

Změnit obtížnost

PŘIŘAĎTE SPRÁVNÉ NÁZVY K ZOBRAZENÝM RYBÁM!

ježík hnědý

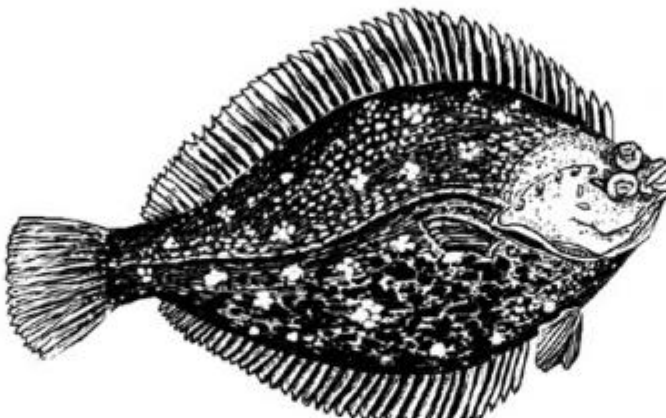
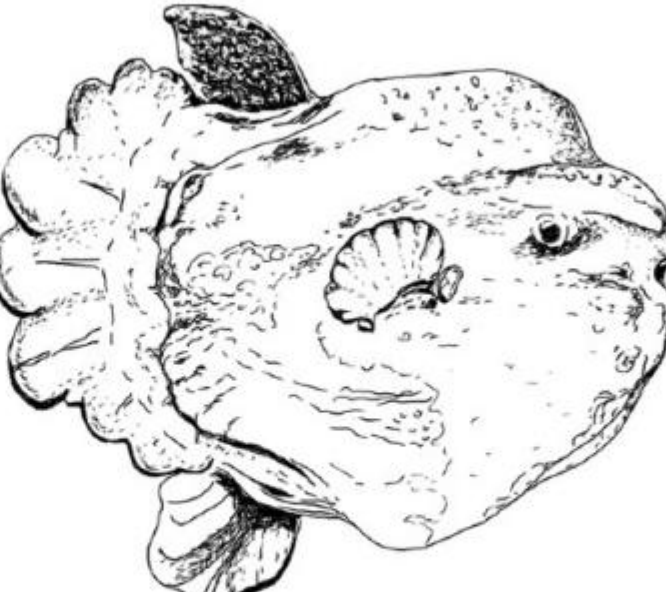
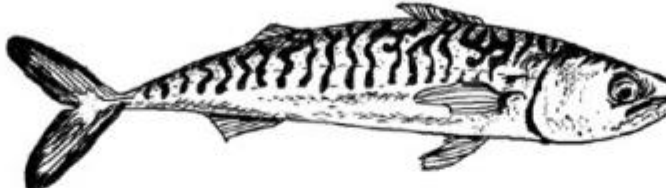
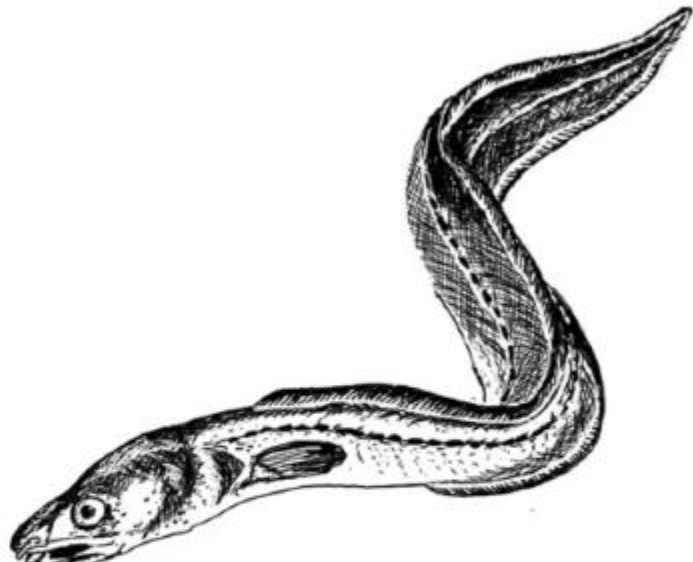
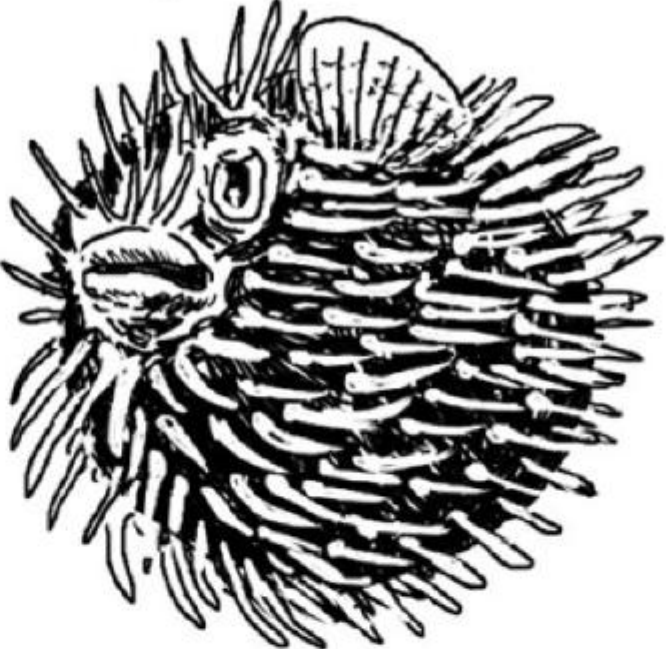
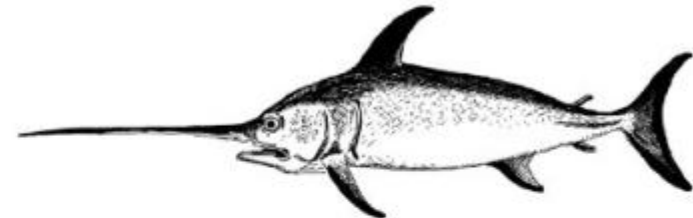
makrela obecná

mečoun obecný

měsíčník svítivý

platýs velký

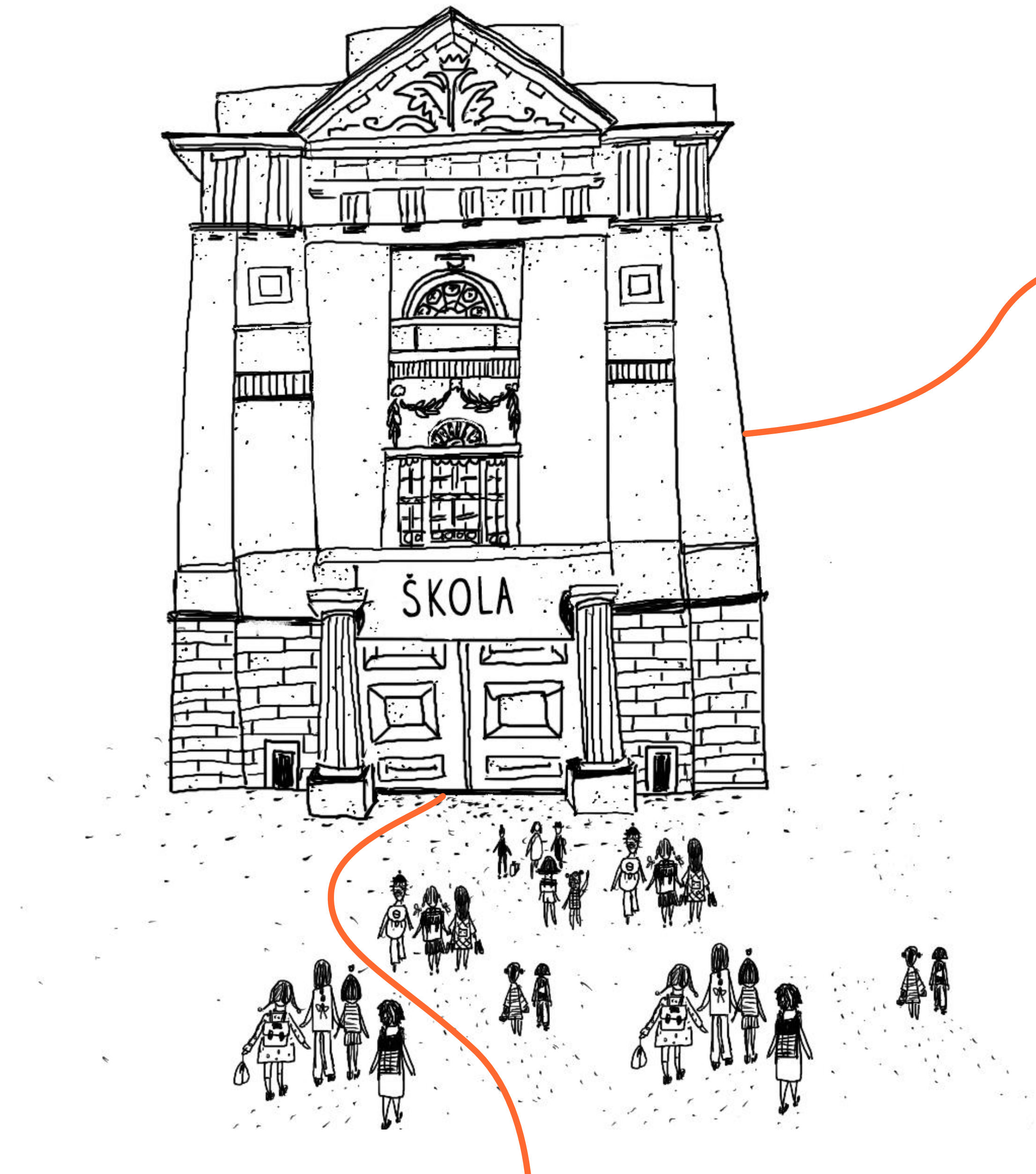
úhoř mořský

✓

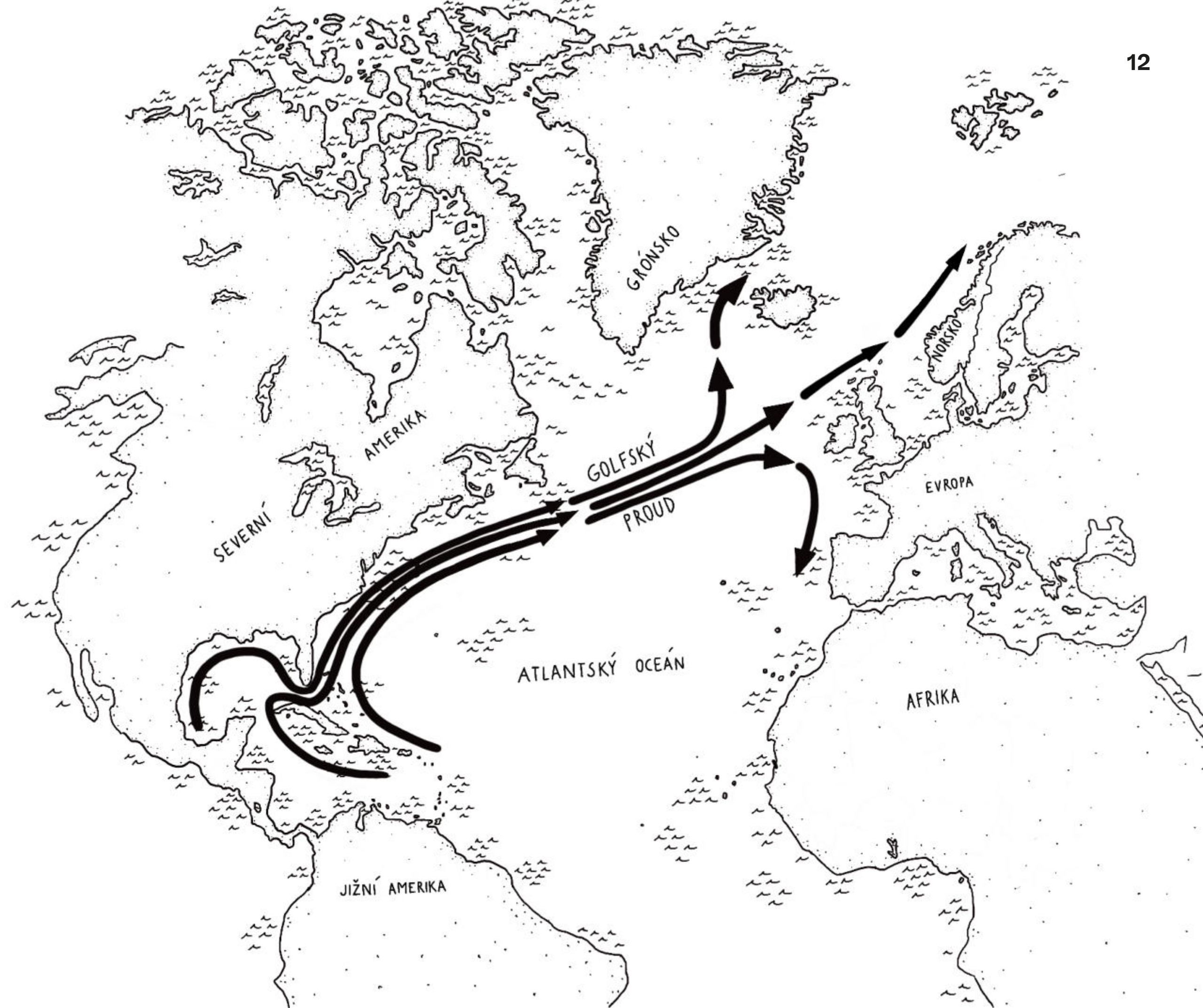
Ukázka úkolu v aplikaci
Poznej Evropu

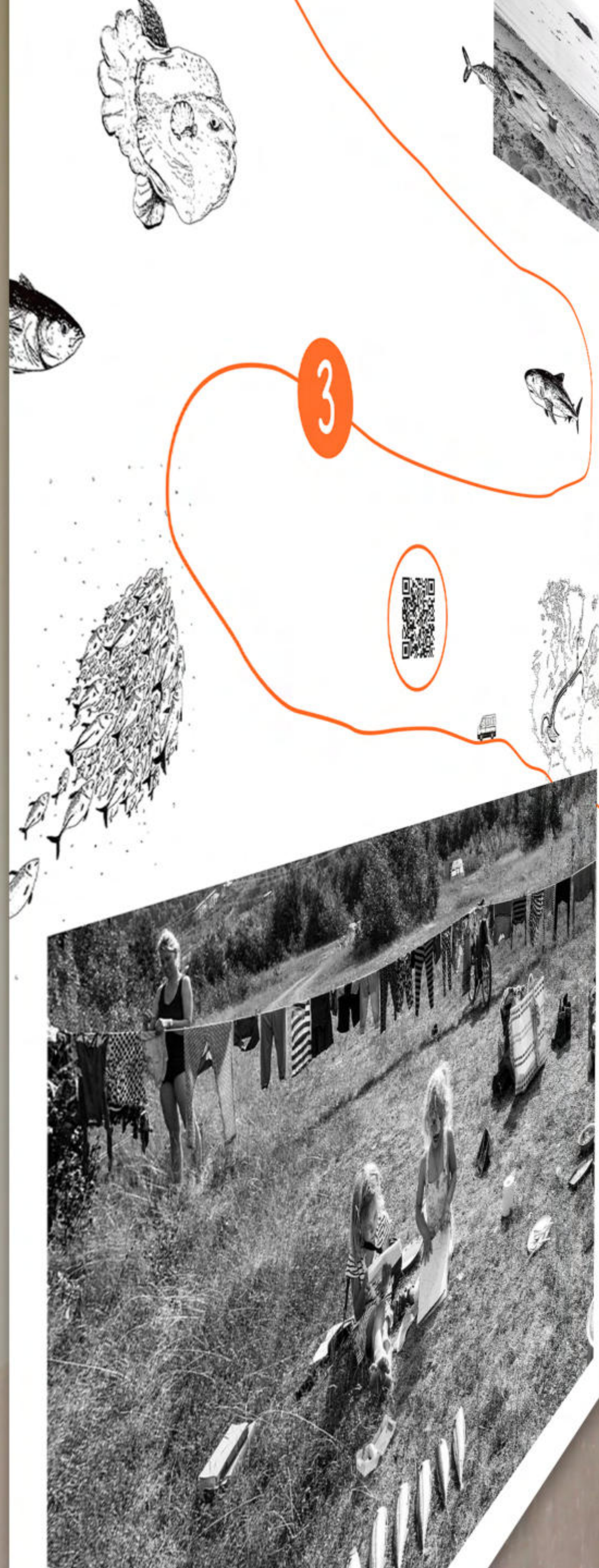
POZNAT EVROPU MŮŽETE I VE VAŠÍ ŠKOLE



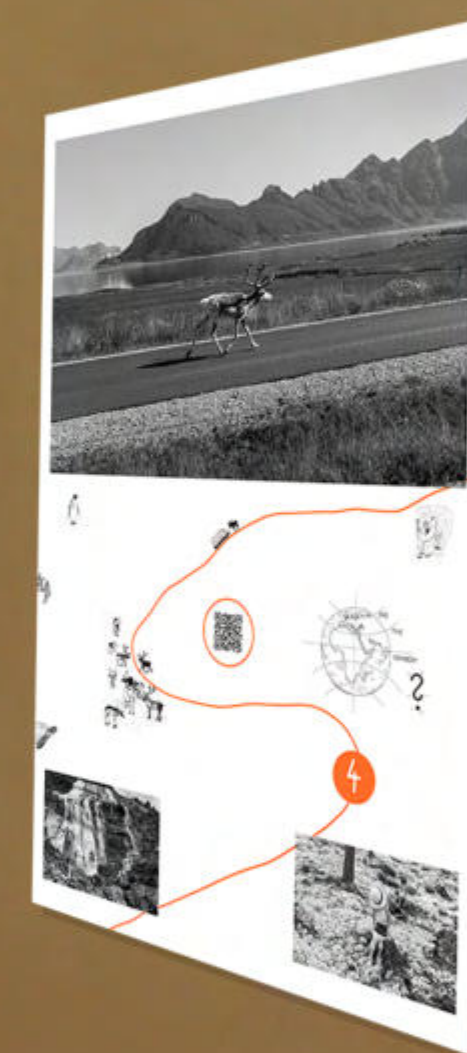
PROSTOROVÉ ŘEŠENÍ

- Základem jsou panely jednotlivých zastavení s fotografiemi, kresbami a QR kódem propojujícím panely s aplikací v tabletu.
- Školou vedou účastníky hry oranžové podlahové samolepy, které se skládají z šipek určujících směr s terčíků v místech zastavení.





Pohyb výstavou je
vyznačen samolepkou.



Vizualizace panelů v prostoru školy.



panel typ
A



panely typu
B

Vizualizace panelů v prostoru knihovny.

Pohyb výstavou je
vyznačen samolepkou.

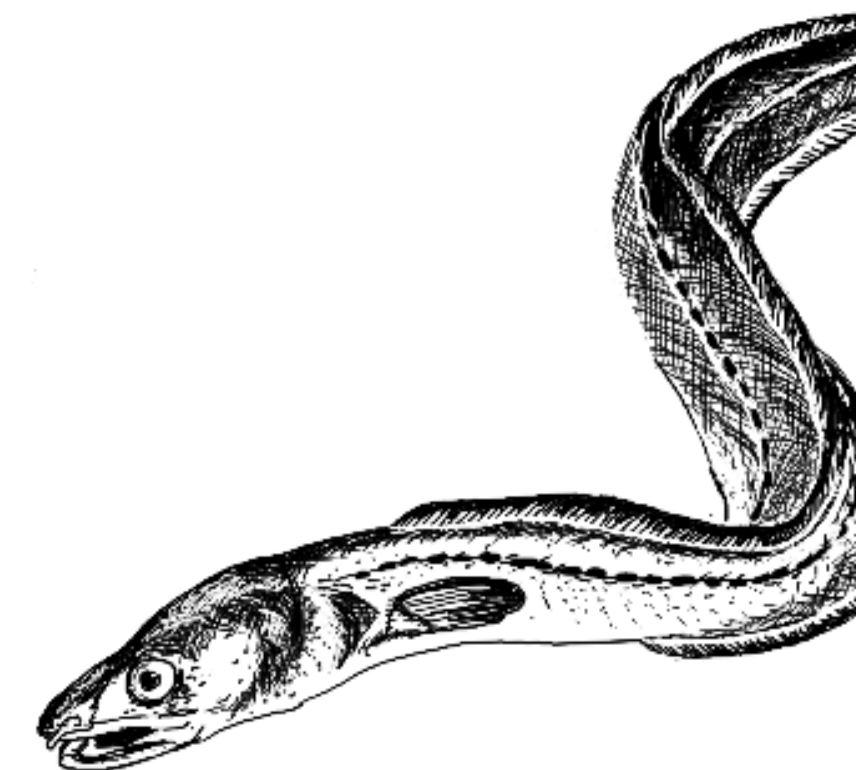


ODPOVĚDNOST ZA POŠKOZENÍ

Škola NEnese odpovědnost za poškození nástěnných panelů ani za ztrátu funkčnosti tabletů.

Škola nese odpovědnost pouze za ztrátu nebo fyzické poškození tabletu, ztrátu panelů, kiosku a nástěnné mapy.

Tablety jsou poskytnuty s ochrannými pouzdry a popruhem k zavěšení kolem krku. Zamykací kiosek, který je součástí dodávané instalace, slouží k uschování a nabití tabletů.



FINANČNÍ PODMÍNKY

Týdenní nájem výstavy – 30 000 Kč

+ Instalace, deinstalace, zaškolení personálu – 5 000 Kč

+ oboustranně odsouhlasený příspěvek na transport výstavy.

V ceně je vše – zamykací kiosek s 16 tablety, neomezený přístup ke vzdělávacímu obsahu, nástěnná mapa, panely, názemní navigace.

Nájemné je možné v plné výši hradit z šablon OP JAK na inovativní výuku.



Projekt hry „Poznej Evropu!“ vznikl bez dotačních titulů.

Vývoj, ale i provoz hry je finančně náročný a proto za vzdělávací program požadujeme vstupné na úrovni vstupného na programy v muzeích a galeriích. Při instalaci přímo ve škole nicméně ušetříte peníze i čas za dopravu do galerie.

KONTAKTY

Jitka Hejtmanová
produkce, koordinace aktivit
+420 608 819 295
jitka@poznejevropu.cz

Adéla Maternová
marketing, sociální síť
+420 733 187 159
info@poznejevropu.cz

poznejevropu.cz
info@poznejevropu.cz

 [poznejevropu](https://www.instagram.com/poznejevropu)

 [Poznej Evropu](https://www.facebook.com/PoznejEvropu)

Štěpán Hon
organizace výstav, technické dotazy
+420 777 234 733
stepan@poznejevropu.cz



Ve spolupráci s:

